**靜宜大學資工系110學年度第一學期第一次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：The Sound in My Mind)**

時　　間：中華民國110年05月07日（星期六）20時30分

地　　點：線上

主　　席：鄧佩珊老師 紀錄：黃心如同學

出席人員：鄧佩珊老師、資工三B 黃心如同學、資傳三A 林嘉柔同學、資傳三A 蘇庭誼同學、

資傳三A 王子晉同學

列席人員：鄧佩珊老師、資工三B 黃心如同學、資傳三A 林嘉柔同學、資傳三A 蘇庭誼同學、

資傳三A 王子晉同學

請假人員：無

1. **主席致詞**

決定最後的內容與確切呈現方式，並解決現在之問題。

1. **確認上次會議紀錄**

無。

1. **上次會議決議事項執行情形**

已確定專題呈現方式，並討論可行性。

1. **工作報告**

無

1. **討論事項**

無。

**提案單位：全體同學**

**提案一**

**案由：專題的延伸性討論與確認呈現方式。**

**說明：**

1. 開會情形如【附件一\_照片1】。

**辦法：**1.著重在體驗因此還是以VR呈現為主。

2.透過探索場景觸發互動體驗。

3.協助NPC會呈現及病症裝的知識供玩家學習。

**決議：** 專題企畫書持續推動，並確認工具和技術問題，於下次開會繼續討論。

**提案單位：鄧佩珊老師**

**提案一**

**案由：以遊戲或體驗為主?**

**說明：**

1. 開會情形如【附件一\_照片2】。 (每次會議紀錄請務必附上照片)

**辦法：**體驗較符合目前想法。

**決議：** 往體驗方面發展，並發想劇情走向。

1. **臨時動議**

無。

1. **散會**

110學年度第一學期第二次畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |
| --- |
| 照片1： |
| 說明1： 提出想法與老師討論，確定可行性，以及老師回覆。 |
| 照片2： |
| 說明2：老師提出呈現方式問題。 |

OOO學年度第O學期第O次畢業專題會議—附件二